



משחק מסוכן מבטלים ומחליפים במשחק בטוח!

כללי ברזל בהעברת משחקים:

1. מטרתו המרכזית של המשחק הינה כיף, גיבוש והנאה. אם נפגע במישהו או אם מישהו יפגע, אין כל טעם בהעברת המשחק.
2. על המשחק להיפסק מיד כאשר נשקפת סכנה לפגיעה כלשהי במשתתפים או בעוברי אורח.
3. לא להגזים בהשתוללות - גם המשחק הכי בטוח יכול להפוך למסוכן כשמאבדים שליטה.

כיצד להיזהר ולצמצם סיכונים בהעברת משחק:

1. התאמת המשחק לתנאי השטח ולסביבת המשחק
2. בחירת המקום בו נשחק את המשחק צריכה להתייחס לסיכונים הקשורים במשחק בשטח המיועד, לדוגמא: "טופי" נשחק על דשא ולא על שטח סלעי, תופסת - לא ליד הכביש.

התאמת המשחק לגיל המודרך

לא כל משחק מתאים לכל גיל. יש משחקים הדורשים אחריות או יכולות פיזיות שאין לילדים קטנים, לדוגמא: "נחום תקום" (סמוך עלי) לא נשחק עם ילדים בכיתה ד'.

מהם העזרים במשחקים

במשחק הדורש עזרים יש לוודא כי הם תקינים ושלמים ולא מסכנים בעצמם את החניכים המשחקים, אין להשתמש בסכינים, בחפצים חדים ובאש וכו', לדוגמא: כסאות מוזיקליים לא נשחק על כסאות פלסטיק הנוטים להישבר.

מידת ההשתוללות/תנועה/הפעלת כוח במשחק

משחקים "פיזיים" הם משחקים מסוכנים יותר מעצם טבעם. את המשחקים הללו יש לשחק רק עם חניכים בוגרים ואחראים המסוגלים לשחקם בבטחה. יש "לחשוב פעמיים" לפני שמשחקים משחק כזה, לדוגמא: "עליבא" הוא משחק ברמת סיכון גבוה.

התאמה למספר משתתפים

משחקים עם מספר גדול מדי של משתתפים עלולים להיות מסוכנים מכיוון שהחניכים, או אתה כמדריך, מאבדים שליטה על המשחק.

התאמה לקבוצה / חניך ספציפי

חניכים שונים משחקים בצורה שונה את אותם המשחקים, עלינו להתאים את המשחקים לאופי של הקבוצה בכדי לוודא שהם אינם מסוכנים, לדוגמא: לא נשחק א"ב מכות עם חניך אלים במיוחד. סיכונים ייחודיים למשחק לדוגמא: חמור ארוך - סכנה לבעוט למישהו בראש.